

ROZKŁAD ZAJĘĆ - SEMESTR LETNI 2025/2026 - KIERUNEK Informatyka
ROK: III - SEMESTR: 6 - STUDIA I STOPNIA - FORMA STUDIÓW: STACJONARNE

	Poniedziałek	Wtorek	Środa	Czwartek	Piątek
08-09		ZSI dr M. P. wyk., s.231 08:00-09:30	PZ mgr Ł.M. gr.1, s.103 08:00-10:15	AIIR dr D. M. gr.2, s.106 08:00-10:15	
09-10			PZ dr D. M. wyk., s.A130 08:00-09:30	AIPIW dr A. S. wyk., s.231 08:00-09:30	SBD dr P. Ś. wyk., s.A130 08:00-09:30
10-11		ZSI dr M. P. gr.3, s.107 09:45-11:15	AIIR dr D. M. wyk., s.A130 09:45-11:15	AIPIW mgr M. W. gr.3, s.31 09:45-11:15	UM dr P. Ś. wyk., s.A3 09:45-11:15
11-12	ST dr M. S. wyk., s.231 11:30-13:00	AIIR dr D. M. gr.1, s.106 10:30-12:45	PZ mgr Ł.M. gr.2, s.103 10:30-12:45		
12-13			SD prof. S. A. gr.1, s.107 11:30-13:00	RO dr A. S. wyk., s.231 11:30-13:00	UM mgr M. P. gr.1, s.206 11:30-13:00
13-14				ST mgr Ł.M. gr.1, s.31 13:15-14:45	UM mgr M. P. gr.2, s.206 13:15-14:45
14-15		PGK dr M. B. wyk., s.231 13:15-14:45	SAK dr M. B. wyk., s.A130 13:15-14:45		
15-16			SAK mgr K. G. gr.3, s.31 15:00-17:15	SD prof. S. A. gr.2, s.107 15:00-16:30	SBD mgr Ł.M. gr.2, s.106 15:00-16:30
16-17				SBD mgr Ł.M. gr.1, s.106 16:30-17:00	
17-18					
18-19			PGK mgr K. G. gr.3, s.31 17:30-19:45		
19-20					

PZ - Programowanie zaawansowane lab. odbywają się co tydzień 2,15 h.; gr.: 1,2, - mgr Ł. Marchel

ST - Software testing wykłady: co tydzień przez 10 tyg. po 1,5 h. 11 - 45 min., lab. odbywają się przez 12 tyg. co tydzień 1,5 h.; gr.: 1, 2 mgr Ł. Marchel,

RO- Rozpoznawanie obrazów wykłady: co tydzień od przez 10 tyg. po 1,5 h. 11 - 45 min., lab. odbywają się przez 12 tyg. co tydzień 1,5 h.; gr: 3, mgr M. Wereszczyńska

UM - Uczenie maszynowe wykłady: od 12.03.26 co tydzień przez 10 tyg. po 1,5 h. 11 - 45 min., lab. odbywają się przez 12 tyg. co tydzień 1,5 h.; gr 1,2 mgr M. Przychodzki,

AIIR - Aplikacje internetowe i rozproszone lab. odbywają się co tydzień 2,15 h.; gr.: 1,2,3 gr 1,2, dr D. Mikułowski,

ZSI - Zintegrowane systemy informatyczne wykłady: co tydzień przez 10 tyg. po 1,5 h. 11 - 45 min., lab. odbywają się przez 12 tyg. co tydzień 1,5 h.; gr.2,3 dr M. Piłski

SBD - Systemy baz danych gr 1,2, mgr Ł. Marchel Pr G K - Programowanie gier komputerowych lab. odbywają się co tydzień 2,15 h gr.1 mgr K. Gajc

SAK - Systemy animacji komputerowej (specjalność Grafika Komputerowa) lab. odbywają się co tydzień 2,15 h gr.3 mgr K. Gajc

PGK - Programowanie gier komputerowych (specjalność Grafika Komputerowa) lab. odbywają się co tydzień 2,15 h gr.3 mgr K. Gajc

AIPIW - Akwizycja i przetwarzanie informacji wizualnej (specjalność Grafika Komputerowa) gr 3. mgr inż. M. Wereszczyńska

SD - Seminarium dyplomowe lab. odbywają się co tydzień 45 min. gr: 1,2, prof. S. Ambroszkiewicz