

PLAN STUDIÓW I STOPNIA INŻYNIERSKIE

studia niestacjonarne

Kierunek: informatyka

specjalności: programowanie systemów i baz danych,

grafika komputerowa,

mobilne systemy komputerowe.

Obowiązuje od roku akad. 2022/2023

Lp.	Nazwa modułu	Forma zaliczenia	Liczba godzin				O*/F*	Liczba godzin w semestrze																												
			Razem	w tym:				I rok				II rok				III rok				IV rok																
				wykłady	ćwiczenia	ćw.lab./sem in.dypl.		1 sem.		2 sem.		3 sem.		4 sem.		5 sem.		6 sem.		7 sem.																
								W.	ĆW.	W.	ĆW.	W.	ĆW.	W.	ĆW.	W.	ĆW.	W.	ĆW.	W.	ĆW.															
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	25	26	27	28	
A. Moduły przedmiotowe kształcenia ogólnego																																				
1	Bezpieczeństwo i ergonomia pracy	ZO	9	9	0	0	O	9			1																									
2	Ochrona własności intelektualnej	ZO	9	9	0	0	O					9			1																					
4	Język angielski I	ZO	32	0	32	0	O					32			4																					
5	Język angielski II	ZO	32	0	32	0	O									32			4																	
6	Przedmiot humanistyczny ¹	ZO	18	18	0	0	F									18			3																	
7	Przedmiot społeczny ¹	ZO	18	18	0	0	F													18			3													
8	Przedsiębiorczość indywidualna	ZO	18	0	18	0	O																	18		2										
B. Moduły przedmiotowe kształcenia podstawowego																																				
1	Analiza matematyczna	E	36	15	21	0	O	15	21		5																									
2	Matematyka dyskretna	E	36	15	21	0	O	15	21		4																									
3	Podstawy elektroniki	E	33	15	0	18	O	15		18	4																									
4	Fizyka dla informatyków	ZO	33	15	0	18	O	15		18	4																									
5	Algebra liniowa z geometrią	ZO	36	15	21	0	O					15	21		3																					
6	Podstawy techniki cyfrowej	ZO	30	15	0	15	O					15		15	3																					
7	Podstawy miernictwa	ZO	30	15	0	15	O					15		15	3																					
8	Moduł w języku angielskim:- Information and Communication Technology Fundamentals for Computer Scientists	ZO	18	18	0	0	O									18			2																	
C. Moduły przedmiotowe kształcenia kierunkowego																																				
1	Podstawy programowania	E	33	15	0	18	O	15		18	5																									
2	Architektura systemów komputerowych	ZO	30	15	0	15	O	15		15	4																									
3	Laboratorium z programowania	ZO	21	0	0	21	O			21	3																									
4	Podstawy technologii WWW	E	33	15	0	18	O					15		18	4																					
5	Programowanie obiektowe	E	33	15	0	18	O					15		18	4																					
6	Systemy operacyjne	E	30	15	0	15	O					15		15	3																					
7	Problemy społeczne i zawodowe informatyki	ZO	9	9	0	0	O									9			1																	
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36	
8	Algorytmy i złożoność	E	30	15	0	15	O									15		15	4																	
9	Technologie sieciowe	E	39	18	0	21	O									18		21	5																	
10	Bazy danych	E	39	18	0	21	O									18		21	5																	

3. Poprawność ortograficzna oraz interpunkcyjna tekstów naukowych, użytkowych i literackich

4. Historia nauk ścisłych

Semestry	I	II	III	IV	V	VI	VII
godziny	231	233	245	168	258	183	123
Praktyki	0	160	0	320	0	320	160
ECTS	30	30	30	30	30	30	30
Egzaminy	4	3	4	4	4	4	1

Razem: 24 egzaminy